Anhang

Handouts und Tabellen

Qalishas Aufzeichnungen

Der folgende Text über die *Träne des Meeres* und die beiden Rituale findet sich in Qalishas Quartier (**T10**).

Träne des Meeres

Entstehung unklar (wer hat es wann erschaffen?)
Glas scheint gewöhnlich (zerbrechlich –
außer für den Meergeist selbst!)
enthält magische Flüssigkeit
(Teil des Meergeistes?)
kann im Diesseits und der Geisterwelt existieren!
(Eigenschaft der Naturgeister!)

zwei Rituale (gibt es mehr?)

Ritual der Herbeirufung
(nur rufen, Geist bleibt frei, sinnlos?)

Rauch erzeugen: Schwarzsand-Algen und
Vercantia-Muscheln (die blauen! am besten
vorher zerreiben) und Kaltwasser-Ohrenfisch
(nur die Ohren! frisch am besten) verbrennen
Zauber beginnen, wenn Rauch über Meerwasser
zieht, dann weißen Sand hinein streuen
Artefakt ins Wasser tauchen: Gesprächsbeginn

Ritual der Beherrschung
(genaue Dauer unklar? abhängig von Jahreszeit?
für den Angriff ausreichend!)

Beherrschungskreis aus Kerzen
(schwarz am besten! neun sollten genügen)
Rauch erzeugen: Schling-Algen verbrennen
(dazu am besten Trommeln)
Zauber beginnen, Opfer töten
(kein Blut vergießen!! Ertrinken am besten!)
Artefakt beherrscht den Meergeist

Brieftaubennachricht mit dem Befehl zur Beschwörung

Die Nachricht wird in der ersten Zeitphase empfangen (**Szene 1.3**) und enthält nach Entschlüsselung folgenden Text:

Absender: General Farshid Marabeh

Empfänger: Qalisha die Geistruferin.

Befehl: Sofortiger Start Blütenmeer-Aktion, Ergebnisse umgehend berichten.

Brieftaubennachricht mit Bericht zur Beschwörung an den Padishah

Die Nachricht wird in der dritten Zeitphase versendet (**Szene 3.2**) und enthält nach Entschlüsselung folgenden Text:

Absender:
Kommandant Duzhad der Fintenreiche

Empfänger: General Farshid Marabeh.

Bericht: Blütenmeer-Aktion heute zunächst gescheitert. Zirkel hatte unerwartete Schwierigkeiten bei der Durchführung. Benötigen umgehend weiteren Kriegsgefangenen für neuen Versuch, Erfolg sollte dann sicher sein.

Übersichtstabellen für die Zeitphasen

Auf den folgenden drei Seiten finden Sie zum allgemeinen Überblick der zeitlichen Abläufe der einzelnen Szenen eine Übersichtstabelle für die Zeitphasen I (S. 56), II (S. 57) und III (S. 58).

Person	Anfang	Mitte	Ende
Badhak	Sitzt in der Zelle (**U2**).	-	-
Bijan	Ist in der Küche (**E6**) bei der Vorbereitung des Mittagessens.	-	-
Chiron	Sitzt in der Offiziersmesse (**T1**) zum verspäteten Frühstück mit Lambros bei einem Gespräch über den kommenden Krieg und die Auswirkungen auf die Handelsschifffahrt.	Bleibt in der Offiziersmesse (**T1**) und rechnet ein paar Zahlen für seinen Zoll-Abschlussbericht durch.	Schlendert zum Kai (**D**) und beteiligt sich dort an der Diskussion (**Szene 1.2**).
Chomjek	Führt im Empfangsraum (**T6**) eine Lagebesprechung mit Duzhad (**Szene 1.1**).	-	Geht in die Waffenkammer (**O5**) und überprüft die Bestände. Hanka kommt vorbei und verwickelt ihn in ein Gespräch über seine Besprechung mit Duzhad.
Duzhad	Führt im Empfangsraum (**T6**) eine Lagebesprechung mit Chomjek (**Szene 1.1**).	-	Qalisha taucht auf und bespricht die Beschwörung mit ihm (**T6**) (**Szene 1.1**), anschließend raucht er eine Wasserpfeife.
Erdu	Arbeitet in der Werkstatt (**E11**).	-	-
Galnah	Arbeitet in der Werkstatt (**E11**).	-	-
Hanka	Sitzt in ihrem Quartier (**T4**) und verfasst einen Spitzelbericht für den Padishah.	Begibt sich zur Militärverwaltung (**O4**), um den Bericht zu verschlüsseln, versendet ihn dann am Taubenschlag (**T12**), wo inzwischen der Befehl an Qalisha eingetroffen ist (**Szene 1.3**). Sie entschlüsselt diesen in der Militärverwaltung (**O4**) und bringt ihn zu Qalisha.	Schlendert durch den Turm und beginnt in der Waffenkammer (**O5**) ein Gespräch mit Chomjek, um Informationen über dessen Besprechung mit Duzhad herauszubekommen.
Inarah	Führt in der Zollverwaltung (**E2**) eine Diskussion mit Jhellid (**Szene 1.2**).	-	Arbeitet in der Zollverwaltung (**E2**).
Jhellid	Führt in der Zollverwaltung (**E2**) eine Diskussion (**Szene 1.2**)	-	Die Diskussion verlagert sich zum Kai (**D**) bis das Schiff in See sticht.
Kisgir	Sitzt in der Bibliothek (**T9**) und arbeitet.	-	Sitzt in der Bibliothek (**T9**) und arbeitet, bis er von Qalisha zur Versammlung gerufen wird, an der er teilnimmt (**Szene 1.4**).
Laila	Wandert summend und Selbstgespräche führend im Nordteil der Insel herum (Wasserhaus (**B**), Garten (**C**)).	Wandert zum Südteil der Insel, wechselt ein paar Worte mit den Matrosen vom Schiff und sitzt dann tagträumend auf einem Felsen.	Ruht in ihrem Zimmer (**T8**), bis sie von Qalisha zur Versammlung gerufen wird, an der sie teilnimmt (**Szene 1.4**).
Lambros	Sitzt in der Offiziersmesse (**T1**) zum verspäteten Frühstück mit Chiron bei einem Gespräch über den kommenden Krieg und die Auswirkungen auf die Handelsschifffahrt.	Geht in die Leuchtturmverwaltung (**O7**) und erstellt eine Einkaufsliste für Nachschub.	Geht in die Zollverwaltung (**E2**) und geleitet die Diskussionsrunde zum Kai (**D**) (**Szene 1.2**).
Mirzet	Sitzt in der Zollverwaltung (**E2**) und beteiligt sich an der Diskussion (**Szene 1.2**).	-	Arbeitet in der Zollverwaltung (**E2**).
Qalisha	Sitzt in der Bibliothek (**T9**) und arbeitet.	-	Bekommt von Hanka den Befehl zur Beschwörung überreicht und sucht Kommandant Duzhad auf (**T6**), um mit ihm die Lage zu besprechen (**Szene 1.1**). Anschließend ruft sie den Blütenmeer-Zirkel im Versammlungsraum (**T11**) zusammen und leitet die Besprechung (**Szene 1.4**).
Shahma	Führt in der Zollverwaltung (**E2**) eine Diskussion (**Szene 1.2**).	-	Die Diskussion verlagert sich zum Kai (**D**) bis das Schiff in See sticht.
Silet	Hat verschlafen und ist zunächst noch in seinem Quartier (**O9**), geht dann zur Küche (**E6**), um mit Bijan und Zerinet das Mittagessen zu besprechen.	Dreht seine Kontrollrunde durch den Turm (**E7-11**) und den Garten (**C**).	Geht zum Kai (**D**) und wird dort in eine Diskussion verwickelt (**Szene 1.2**).
Tuskal	Sitzt in der Bibliothek (**T9**) und arbeitet.	-	Sitzt in der Bibliothek (**T9**) und arbeitet, bis er von Qalisha zur Versammlung gerufen wird, an der er teilnimmt (**Szene 1.4**).
Zerinet	Ist in der Küche (**E6**) bei der Vorbereitung des Mittagessens.	-	-
Schicht I	Madjin und Daraan stehen Wache vor dem Leuchtturm, Aselya und Rahasht drehen Runden über die Insel.	-	-
Schicht II	Alle vier besprechen im Aufenthaltsraum (**E4**) ihren Angelausflug und machen sich dann auf zum Boot (**E**).	Sind auf dem Boot beim Fischen.	-
Schicht III	Alle vier schlafen (**O10**).	-	-

Person	Anfang	Mitte	Ende
Badhak	Sitzt in der Zelle (**U2**).	-	Wird von zwei Soldaten in den Turm gebracht (**Szene 2.2**) und dort während der Beschwörung getötet (**Szene 2.3**).
Bijan	Bereitet in der Küche (**E6**) das Essen vor.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Räumt das Essen ab und spült in der Küche (**E6**).
Chiron	Geht in der Zollverwaltung (**E2+3**) die Akten durch.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Geht in die Schatzkammer (**T2**) und zählt die Bestände.
Chomjek	Ist in der Waffenkammer (**O5**) und pflegt die Ausrüstung.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Organisiert den Gefangenentransport (**Szene 2.2**) und unterbindet die Gerüchte darüber (**Szene 2.3**).
Duzhad	Geht in die Militärverwaltung (**O4**) und sieht die Karten durch.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Ruht in seinem Quartier (**T5**).
Erdu	Bespricht in der Werkstatt (**E11**) mit Silet und Galnah kommende Lieferungen.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Arbeitet in der Werkstatt (**E11**) und beteiligt sich dann am Gespräch der Soldaten (**Szene 2.3**).
Galnah	Bespricht in der Werkstatt (**E11**) mit Silet und Erdu kommende Lieferungen.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Arbeitet in der Werkstatt (**E11**) und beteiligt sich dann am Gespräch der Soldaten (**Szene 2.3**).
Hanka	Füttert in ihrem Quartier (**T4**) die Vögel.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Bleibt in der Offiziersmesse (**T1**) und plaudert mit Silet.
Inarah	Geht in der Zollverwaltung (**EG2+3**) die Akten durch.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Geht in der Zollverwaltung (**EG2+3**) die Akten durch.
Kisgir	Arbeitet in der Bibliothek (**T9**).	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Führt im Versammlungsraum (**T11**) die Beschwörung durch (**Szene 2.4**).
Laila	Bleibt im Versammlungsraum (**T11**) und bereitet die Beschwörung vor (**Szene 2.1**).	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Führt im Versammlungsraum (**T11**) die Beschwörung durch (**Szene 2.4**).
Lambros	Sieht nach der Laterna (**T13**).	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Genießt die Aussicht vom Turm (**T12**).
Mirzet	Geht in der Zollverwaltung (**EG2+3**) die Akten durch.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Geht in der Zollverwaltung (**EG2+3**) die Akten durch.
Qalisha	Arbeitet in der Bibliothek (**T9**) und kontrolliert zwischendurch Lailas Vorbereitungen (**Szene 2.1**).	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Führt im Versammlungsraum (**T11**) die Beschwörung durch (**Szene 2.4**).
Silet	Bespricht in der Werkstatt (**E11**) mit Galnah und Erdu kommende Lieferungen.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Bleibt in der Offiziersmesse (**T1**) und plaudert mit Hanka.
Tuskal	Arbeitet in der Bibliothek (**T9**).	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Führt im Versammlungsraum (**T11**) die Beschwörung durch (**Szene 2.4**).
Zerinet	Bereitet in der Küche (**E6**) das Essen vor.	Ist im Speisesaal (**O2**) beim Essen.	Räumt das Essen ab und spült in der Küche (**E6**).
Schicht I	Madjin und Daraan stehen Wache vor dem Leuchtturm, Aselya und Rahasht drehen Runden über die Insel.	Alle vier sind im Speisesaal (**E4**) beim Essen.	Aselya und Rahasht stehen Wache vor dem Leuchtturm, Madjin und Daraan drehen Runden über die Insel.
Schicht II	Alle vier sind mit dem Boot beim Fischen.	Alle vier kehren heim und übernehmen während des Essens die Wache für Schicht I.	Qamal und Lagash bringen den Gefangenen auf Chomjeks Befehl vom Kerker in den Turm (**Szene 2.2**). Anschließend lungern alle beim Gespräch vor der Werkstatt (**E11**) (**Szene 2.3**).
Schicht III	Alle vier schlafen (**O10**).	-	-

Person	Anfang	Mitte	Ende
Bijan	Arbeitet mit Zerinet im Garten (**C**). Als der Leichentransport vorbei kommt (**Szene 3.1**), stellen sie Mutmaßungen an.	-	Beobachtet gegen Ende den Wetterumschwung.
Chiron	Bespricht mit Inarah und Mirzet im Aufenthaltsraum (**O2**) deren Heimkehr aufgrund des Kriegsausbruchs. Dabei beobachtet er durch die Tür den Leichentransport (**Szene 3.1**), behält das aber für sich.	Sucht Chomjek in der Offiziersmesse (**T1**) auf, um ihn zu dem Vorfall zu befragen (**Szene 3.1**).	Sucht Duzhad im Empfangsraum (**T6**) auf, um ihn zu dem Vorfall zu befragen (**Szene 3.1**).
Chomjek	Bekommt von Kisgir den Auftrag, die Leiche zu beseitigen. Ruft die Soldaten aus Schicht I zusammen und bringt die Leiche zum Boot (**Szene 3.1**).	Sitzt in der Offiziersmesse (**T1**) und wird von Chiron zum Leichentransport befragt (**Szene 3.1)**.	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Duzhad	espricht mit Qalisha im Empfangsraum (**T6**) die gescheiterte Beschwörung (**Szene 3.2**).	Verfasst im Empfangsraum (**T6**) mit Hanka einen Bericht an den Padishah.	Bekommt im Empfangsraum (**T6**) Besuch von Chiron, der mehr über die Leiche wissen will (**Szene 3.1**).
Erdu	Arbeitet mit Galnah in der Waschküche (**E8**).	-	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Galnah	Arbeitet mit Erdu in der Waschküche (**E8**).	-	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Hanka	Schreibt Notizen in ihrem Quartier (**T4**).	Verfasst im Empfangsraum (**T6**) mit Duzhad einen Bericht an den Padishah.	Verschlüsselt den Text (**O4**), steigt auf die Plattform (**T12**), um den Bericht zu verschicken und beobachtet von dort den Wetterumschwung.
Inarah	Bespricht mit Chiron und Mirzet im Aufenthaltsraum (**O2**) ihre Heimkehr aufgrund des Kriegsausbruchs.	Packt im Quartier (**O12**) ihre Sachen.	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Kisgir	Spaziert mit Tuskal (und später auch Qalisha) diskutierend über die Insel (**Szene 3.3**).	-	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Laila	Hat sich geschockt von der Gefangenenopferung auf ihr Quartier (**T8**) zurückgezogen.	-	Bemerkt den Wetterumschwung als erste und begibt sich vor den Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Lambros	Arbeitet in der Leuchtturmverwaltung (**O7**) an den Karten.	-	In seine Arbeit vertieft bemerkt er den Wetterumschwung nicht.
Mirzet	Bespricht mit Chiron und Inarah im Aufenthaltsraum (**O2**) seine Heimkehr aufgrund des Kriegsausbruchs.	Packt im Quartier (**O12**) seine Sachen.	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Qalisha	Bespricht mit Duzhad im Empfangsraum (**T6**) die gescheiterte Beschwörung (**Szene 3.2**).	Spaziert mit Tuskal und Kisgir diskutierend über die Insel (**Szene 3.3**).	Wandert alleine über die Insel.
Silet	Inspiziert die Vorräte (**E7, E9-10**) und beobachtet den Leichentransport (**Szene 3.1**) ohne ihn zu beachten.	Zieht sich in den Weinkeller (**E7**) zurück und genehmigt sich einen Schluck.	Bemerkt den Wetterumschwung am Ende nicht.
Tuskal	Spaziert mit Kisgir (und später auch Qalisha) diskutierend über die Insel (**Szene 3.3**).	-	Begibt sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Zerinet	Arbeitet mit Bijan im Garten (**C**). Als der Leichentransport vorbei kommt (**Szene 3.1**), stellen sie Mutmaßungen an.	Ist in der Offiziersmesse (**T1**) beim Essen.	Beobachtet gegen Ende den Wetterumschwung.
Schicht I	Nach dem Wachwechsel mit Schicht II werden die vier für die Beseitigung von Badhaks Leiche abkommandiert (**Szene 3.1**).	Alle vier fahren mit dem Boot raus, um die Leiche zu beseitigen (**Szene 3.1**).	-
Schicht II	Nach Übernahme der Wache von Schicht I halten Qamal und Lagash Wache vor dem Turm, Vinitha und Abazu drehen Runden über die Insel.	-	Alle vier begeben sich gegen Ende zum Leuchtturm (**Szene 3.4**).
Schicht III	Alle vier schlafen (**O10**).	-	-

Der Leuchtturm