

Errata zu Mondstahlklingen

Im Folgenden werden Änderungen und Korrekturen zu den in *Mondstahlklingen* aufgeführten Inhalten angegeben. Mit diesen werden Fehler und Ungereimtheiten behoben und Klarstellungen vorgenommen. Diese Datei umfasst dabei alle größeren Änderungen, die in die zweite (Taschenbuch-)Auflage des Bandes eingeflossen sind.

Änderungen und Ergänzungen

- S. 22, Tabelle, Khopesh:** Die *Härte* dieser Waffe beträgt nicht 2, sondern 6.
- S. 39, Tabelle, Wurfhammer (Fernkampf), Verfügbarkeit:** Bei der Verfügbarkeit der Waffe muss nicht *Kleinstadt*, sondern *Dorf* stehen.
- S. 40, Tabelle, Wurfspeer (Fernkampf), Verfügbarkeit:** Bei der Verfügbarkeit der Waffe muss nicht *Kleinstadt*, sondern *Dorf* stehen.
- S. 48, Merkmale für Waffen, Treffsicher:** Mit der *Stärke Starker Wurfarm* ist die gleichnamige *Meisterschaft Starker Wurfarm* gemeint.
- S. 48, Merkmale für Waffen:** Nach dem Merkmal *Umklammern* wird folgendes Merkmal ergänzt: **Unauffällig:** Dieses Merkmal funktioniert wie die Verbesserung *Unauffällig* (siehe S. 90).
- S. 66, Asteria-Perlen, Tabelle:** Die Begriffe *Fertigkeit* und *Schwerpunkt* sind durch *Lichtstufe* und respektive *Reichweite* zu ersetzen.
- S. 79, Musikinstrumente, Tabelle:** In der Zeile Flöte, einfach ist der Schwerpunkt nicht *Saiteninstrumente*, sondern *Blasinstrumente*.
- S. 89, Holz formen (Ritus):** Beim Punkt *Erfolgsgrade* ist der Eintrag *Wirkungsdauer* zu ergänzen.
- S. 89, Metall formen (Ritus):** Beim Punkt *Erfolgsgrade* ist der Eintrag *Wirkungsdauer* zu ergänzen.
- S. 96, Tabelle zu Hölzern:** In der Zeile *Wandelndes Holz* beträgt der Aufpreis pro Punkt Last nicht 0L, sondern 30L.
- S. 106, rechter Kasten, Erde:** Anstatt +1 auf *Erdmagie* muss an dieser Stelle +1 auf *Felsmagie* stehen.
- S. 112, Liste der Waffen und Rüstungen:** In der Zeile *Khopesh* beträgt die *Härte* der Waffe nicht 2, sondern 6.
- S. 116, Liste der Waffen und Rüstungen:** In der Zeile *Wurfhammer* muss die *Verfügbarkeit* nicht *Kleinstadt*, sondern *Dorf* lauten.
- S. 116, Liste der Waffen und Rüstungen:** In der Zeile *Wurfspeer* muss die *Verfügbarkeit* nicht *Kleinstadt*, sondern *Dorf* lauten.
- S. 117, Tabelle zu Rüstungen:** In der Zeile *Platte, leicht* muss die Behinderung nicht 1, sondern 2 betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Ausdauertrunk* muss der Preis nicht 10L, sondern 5L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Heiltrank, leicht* muss der Preis nicht 10L, sondern 5L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Heiltrank, stark* muss der Preis nicht 20L, sondern 10L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Heiltrank, sehr stark* muss der Preis nicht 30L, sondern 15L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Gegengift, leicht* muss der Preis nicht 10L, sondern 5L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Gegengift, mittel* muss der Preis nicht 20L, sondern 10L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Gegengift, stark* muss der Preis nicht 50L, sondern 15L betragen.
- S. 123, Tabelle zu Ausrüstung für Heiler:** In der Zeile *Gegengift, sehr stark* muss der Preis nicht 100L, sondern 25L betragen.
- S. 127, Tabelle zu Tieren:** Die Zeilen von *Mahlzeit, edel* bis zu *Übernachtung, edel* werden vollständig gestrichen.