

Errata zu Bestien und Ungeheuer

Im Folgenden werden Änderungen und Korrekturen zu den in **Bestien und Ungeheuer** aufgeführten Inhalten angegeben. Mit diesen werden Fehler und Ungereimtheiten behoben und Klarstellungen vorgenommen. Diese Datei umfasst dabei alle größeren Änderungen, die in die zweite (Taschenbuch-)Auflage des Bandes eingeflossen sind.

Änderungen und Ergänzungen

- S. 10, eine kurze Erläuterung der Werteangaben:** Eine Kreatur mit Monstergrad 2 stellt nicht eine Herausforderung für einen Abenteurer auf *Heldengrad 1* dar, sondern für einen Abenteurer auf *Heldengrad 2*.
- S. 16, Blutrichter:** Der Säbel verursacht nicht *1W6+5 Schaden*, sondern *1W6+4 Schaden*.
- S. 61, Jaguarkrieger:** *Navirkralen* verursachen nicht einen Schaden von *1W6+4*, sondern von *1W6+3*. Der WGS-Wert für *Navirkralen* beträgt nicht 7, sondern 8. Außerdem verursacht das *Macuahuitl* nicht einen Schaden von *2W6+1*, sondern von *2W6*. Die Merkmale des *Macuahuitl* müssen **Kritisch 2, Primitiv** lauten.
- S. 67, Minenveit, Fertigkeiten:** Es fehlt der Eintrag **Zähigkeit 12**.
- S. 86, Eis- und Reifriesen, Meisterschaften:** Statt *Hiebaffen* muss in dieser Zeile **Handgemenge** stehen.
- S. 98, Satyrn:** Bei Waffen fehlt eine Zeile mit den Werten: **Schwert + Rundschild, Wert 22, Schaden 1W6+4, WGS 7, Ini 6-1W6, Merkmale Scharf 2, Defensiv 1**. Zusätzlich zur bestehenden *Beute* kommen noch folgende Einträge hinzu: **Langschwert (10 Lunare), Rundschild (5 Lunare)**.
- S. 100, Schrecken der Tiefe, Merkmale:** Der Eintrag *Schmerzresistenz 2* heißt stattdessen nur **Schmerzresistenz**.
- S. 105, Simurgh, Meisterschaften:** Der Eintrag *Halten (Klauen)* gehört zu den Handgemenge-Meisterschaften der Schwelle I. Weiterhin muss die bei *Entschlossenheit* aufgeführte Meisterschaft der Schwelle III **Kühler Kopf** in **Kühler Kopf II** umgeändert werden.
- S.106, Sirene, Fertigkeiten:** *Heimlichkeit* muss hier nicht den Wert 1, sondern den Wert 11 haben.
- S. 111, Spinnenfrau, Merkmale:** Bei den Merkmalen muss **Gestaltwandler (Alb/Mensch)** eingefügt werden.
- S. 118, Tengu (Waffen):** Die Waffe *Dschiahn* verursacht nicht *1W6 Schaden*, sondern *1W10 Schaden*.
- S. 125, Wurzelwurm, Meisterschaften:** Die Handgemenge-Meisterschaft der Schwelle II *Umklammern* muss durch **Umreißen** ersetzt werden.
- S. 126, Wyvern, Beute:** Der Eintrag **Gift (25 Lunare, Alchemie gg. 25)** gilt nur für weibliche Exemplare.
- S. 129, Alter Zagirr, Meisterschaften:** Beim Eintrag *Handgemenge* wird die Meisterschaft der Schwelle II *Verbessertes Umklammern* gestrichen.
- S. 147, Makake, Meisterschaften:** Bei *Athletik* kommt noch die Meisterschaft der Schwelle III **Freikletterer** hinzu.
- S. 156, Irlisch, Meisterschaften:** Beim Eintrag *Schattenmagie* heißt die zugehörige Meisterschaft der Schwelle I nicht *Blick in die Schatten*, sondern **Blick in die Dunkelheit**.
- S. 169, Tollwütig/Berserker:** Der VTD-Modifikator beträgt nicht 4, sondern -4.
- S. 176, Vampirismus, Meisterschaften:** Beim Eintrag *Schattenmagie* heißt die zugehörige Meisterschaft der Schwelle I nicht *Blick in die Schatten*, sondern **Blick in die Dunkelheit**.
- S. 181, Anhang 2:** Die Einträge *Fylgia, Gewöhnlicher Phönix* und *Großer Phönix* werden aus der Tabelle für *Feenwesen* gestrichen. Bei der Tabelle für *Feuerwesen* kommen noch die Einträge **Gewöhnlicher Phönix, Großer Phönix** hinzu.
- S. 182, Anhang 2, Insekt:** Der Eintrag *Wildkatze* wird gestrichen. **Katzenartiger:** Der Eintrag *Wildkatze* wird an dieser Stelle hinzugefügt. **Monster:** Der Eintrag *Minotaurus* wird an dieser Stelle hinzugefügt. **Wurm:** Die ganze Kategorie wird mit ihren Einträgen gestrichen.
- S. 183, Tabelle 3, Kreatur 2:** Der Eintrag *Wildkatze* wird an dieser Stelle ergänzt. **Kreatur 3:** Der Eintrag *Wildkatze* wird an dieser Stelle gestrichen. **Kreatur 5:** Der Eintrag *Totengeist* wird an dieser Stelle gestrichen.
- S. 184, Tabelle 5, Boden:** Der Eintrag *Flusstroll* wird gestrichen. Der Eintrag *Waldgeist* wird an dieser Stelle hinzugefügt. **Boden / Luft:** Der Eintrag *Waldgeist* wird an dieser Stelle gestrichen. **Boden/Wasser:** Der Eintrag *Flusstroll* wird an dieser Stelle hinzugefügt (nach *Flusspferd*).
- S. 187, Bewohner des Nordens:** Die *Miaskatze* kommt nicht in den *Frostlanden*, sondern in *Dragorea* vor. Der *Zagirr* kommt nicht in den Gebieten *Frostlande* und *Takasadu* vor.
- S. 188, Bewohner der Gemäßigten Zonen:** Der *Alligator* kommt auch in *Pash Anar* und *Arakea* vor.
- S. 190, Bewohner der Gemäßigten Zonen:** Der *Zagirr* kommt nicht in folgenden Gebieten vor: *Frostlande, Pash Anar, Smaragdküste* und *Takasadu*.
- S. 191, Bewohner von Wüsten und Savannen:** Der *Zagirr* kommt nicht in folgenden Gebieten vor: *Arakea, Pash Anar* und *Smaragdküste*.
- S. 192, Bewohner des Dschungels:** In dieser Tabelle fehlt noch der *Alligator* mit folgenden Verbreitungsgebieten: **Arakea, Länder am Binnenmeer, Pash Anar, Fluss & See, Sumpf**. Der *Baumskorpion* kommt nicht im *Gebirge* vor.
- S. 193, Bewohner des Dschungels:** Der Eintrag für den *Zagirr* wird an dieser Stelle gänzlich gestrichen, weil er nicht in Dschungelgebieten vorkommt.